

EQUIPA A			EQUIPA B
Mesa			Mesa

ELEMENTOS	JOGADORES	RESULTADO	JOGADORES	ELEMENTOS
D1		:		D1
D2		:		D2
D3		:		D3
S1		:		S1
D4		:		D4
S2		:		S2
D5		:		D5

EQUIPA A		EQUIPA B	
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7
8			8
9			9
10			10
11			11
12			12
13			13
14			14
15			15
16			16
17			17
18			18
19			19
20			20
21			21

EQUIPA A		EQUIPA B	
22			22
23			23
24			24
25			25
26			26
27			27
28			28
29			29
30			30
31			31
32			32
33			33
34			34
35			35
36			36
37			37
38			38
39			39
40			40
41			41
42			42

EQUIPA	CAPITÃO
EQUIPA A	
EQUIPA B	

EQUIPA	TREINADOR
EQUIPA A	
EQUIPA B	

ASSINATURAS	
EQUIPA A	EQUIPA B

REGRAS
<p>Regras Gerais:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uma partida é uma corrida até aos 42 pontos (com uma diferença de 2 pontos na fase eliminatória) com uma sequência de sete (7) segmentos de seis (7 elementos). Na fase preliminar, um jogo pode terminar empatado 41:41. - Estes 7 elementos são jogados por um mínimo de 6, máximo de 9 jogadores diferentes na seguinte ordem: D1, D2, D3, S1, D4, S2, D5. <ul style="list-style-type: none"> - Os elementos D1, D2, D3 têm de ser 6 atletas diferentes. - A partir do elemento S1, podem-se repetir os atletas de D1, D2, D3, sabendo que um atleta não pode estar em mais de 2 elementos. <ul style="list-style-type: none"> - O atleta que jogar em S1, não pode jogar em S2. <p>Instruções:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 180 segundos entre elementos para preparar as mesas e treinar. - 1 time-out de 45 segundos por elemento, não transitável para o elemento seguinte. <ul style="list-style-type: none"> - Podem jogar um máximo de 9 jogadores a cada jogo. - No jogo da final, a primeira bola da partida é jogada na primeira mesa, depois os jogadores jogam duas bolas alternadamente em cada mesa, até ao fim do jogo. - Se a escolha de mesa das duas equipas for a mesma, então apenas uma mesa de jogo será utilizada. <p>Lançamento de moeda:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uma moeda é lançada ao ar para definir a escolha de lado ou o serviço. No jogo da final, dois lançamentos de moeda devem preceder o início do jogo: - A equipa que vença o primeiro lançamento tem a escolha do lado da mesa para todos os elementos da sua equipa. - A equipa que vença o segundo lançamento tem a escolha da mesa a iniciar ou obter o serviço. A equipa que perder o segundo lançamento, fica com a opção restante.

DESCONTOS DE TEMPO EQUIPAS			
EQUIPA A		EQUIPA B	
1			1
2			2
3			3
4			4
5			5
6			6
7			7